

# Heilmagie

## Tränke

## Wundheilung

Magisch:

### Zauber

[Anapneo](#) - Zauberspruch, um jemandem, der keine Luft mehr kriegt, die Atemwege wieder frei zu machen.

*Der Wirkende nimmt den Zauberstab wie gewohnt in die Zauberhand und spricht den Zauber, während er eine schnelle Bewegung von links nach rechts ausführt. Danach fährt der Zauberer die Stabspitze langsam über die Punkte, unter deren Haut die Atemwege liegen. Das Opfer hustet.*

[Episkey](#) - Zauber zur Heilung einfacher Verletzungen/Brüche.

*Der Wirkende nimmt den Zauberstab in die andere Hand (Die Nicht- Zauberhand). Er wischt über den Bruch oder die Verletzung, bis diese zurückgeht. Der Zauber wird nur einmal gesprochen, am Anfang.*

[Ferula](#) - Zauberspruch, um gebrochene Gliedmaßen zu schienen.

*Der Zauberstab wird hier symbolisch an die Stelle gelegt, die geschient werden muss. Vorher sollte der Bruch gerichtet werden. Dabei spricht man den Zauber und nimmt den Zauberstab dann vorsichtig wieder weg.*

[Schockzauber-Therapie](#) (im Original: *Shock Spells* ) - Klinische Behandlungsmethode bei Verrücktheit durch den Zauber [Stupor](#).

*Der Zauberer macht beim Sprechen eine abwehrende Bewegung, wie beim Protego. Danach wirft man die Überbleibsel des Stupors symbolisch über die eigene Schulter. Ein Heiler sollte sich das danach noch mal ansehen, da der Zauber nicht zu hundert Prozent sicher ist. Es könnte sonst Rückfälle geben, wie unkontrolliertes Zucken oder neu erscheinende Prellungen.*

### Tränke und Kräuter

[Abschwelltrank](#) (im Original: *Deflation Draft*) - hilft sofort gegen Schwellungen.

[Alraune-Wiederbelebungstrank](#) (im Original: *Mandrake Restorative Draught*) - bringt [schwarz-magisch](#) (zum Beispiel durch Basilisken) versteinerte Lebewesen und "geschwärzte" [Geister](#) in ihren Normalzustand zurück.

[Aufpäppeltrank](#) (im Original: *Pepper Up Trank*) - wird gegen Erkältungen angewendet.

[Blutbildender Trank](#) (im Original: Blood-Replenishing Potion) - *nach Einnahme dieses [Zaubertranks](#) kann eine Person, die viel Blut verloren hat, sich selbst wieder mit frischem eigenen Blut versorgen.*

[Diptam](#) (im Original: *Dittany*) Heilt Brand-, Biss- und Apparierverletzungen. Ein paar Tropfen sorgen dafür, dass Wunden aussehen, als ob sie schon mehrere Wochen alt wären und sich ein Schorf bildet.

[Dr. Salvaders amnesische Salbe](#) (im Original: *Dr Ubbly's Oblivious Unction*) - hilft gegen Narben und Schnittwunden, die durch Tentakel eines Gehirns verursacht worden sind.

[Murtlap-Essenz](#) - Mittel zur Heilung und Schmerzlinderung bei magischen Verletzungen.

[Heiltrank gegen Furunkel](#). Heilt Furunkel. Bei falscher Herstellung kann jedoch das Gegenteil, das Ausbrechen von Furunkeln, der Fall sein.

[Phönixtränen](#) - schließen schwere Wunden und lassen sie sofort verheilen. Allerdings können sie nicht von magischen Menschen gesammelt und konserviert, sondern müssen durch den Vogel direkt verabreicht werden.

[Skele-Wachs](#) (im Original: *Skele-Gro*) - Heiltrank um Knochen nachwachsen zu lassen.

[Trank der lebenden Toten](#) (im Original: *Draught of Living Deaths*) - sehr starkes Schlafmittel.

[Trunk des Friedens](#) (im Original: *Draught of Peace*) - sehr starkes Beruhigungsmittel.

**Hausmittel [Schokolade](#) - Mittel zur Beruhigung und Kräftigung der Nerven, zum Beispiel nach einem Dementorangriff.**

## **Nicht namentlich bekannte magische Heilmittel**

- [Glacies](#): Salbe gegen schwere Verbrennungen durch **Drachenfeuer**.
- [Dipsas- Ex](#): Heilmittel gegen besondere magische Schlangengifte.
- [Averrunco](#): Zauber um schwarz-magisch verursachte Wunden sofort zu verschließen.

- [Acquiesco](#): Schlaftrunk für traumlosen Schlaf.

(Hier können es nur bestimmte (Lehrer-)NSCs, die es einem beibringen könnten)

Quelle: Harry-Potter-wiki

### *Nicht magisch:*

(vor allem zur Vorsorge)

Schönes Ausspielen gewünscht. Einfach nach Logik gehen, so einiges kann man sich ja ableiten vom wirklichen Leben.

Offene Wunden:

- Wunden versorgen.
- Verbände anlegen.

Brüche:

- Richten
- Schienen

Fieber:

- Fieber senken bis der Heiler da ist

Krankheiten:

- evtl. Diagnose stellen
- erste Versorgung, damit es nicht schlimmer wird.

Psychisch:

- nö.